

Politechnika Koszalińska  
Wydział Elektroniki i Informatyki

Sprawozdanie do projektu z przedmiotu:

„Zastosowania Sztucznej Inteligencji”

Semestr V, Studia Dienne

Kierunek: Informatyka

Rok akademicki 2023/2024

Temat projektu: Aplikacja do rozpoznawania znaków pisma  
drukowanego przy użyciu sztucznych sieci neuronowych

Projekt wykonali:

Jan Kowalski (nr indeksu U-34211)

Czesław Nowak (nr indeksu U-32132)

Data: 15.01.2024 r.

## **1. Wprowadzenie**

We wprowadzeniu powinny się znaleźć ogólne informacje na temat projektu. Główne jego cele, przyjęte założenia i ograniczenia. Wprowadzenie powinno ukazać czytelnikowi typ problemu (jaki będzie rozwiązywany), technikę (lub techniki) sztucznej inteligencji wykorzystane w projekcie. Wprowadzenie powinno również uzasadnić, dlaczego zastosowano akurat taką a nie inną technikę sztucznej inteligencji do rozwiązania zadanego problemu.

## **2. Opis rozwiązywanego problemu**

W punkcie drugim powinien się znaleźć szczegółowy opis rozwiązywanego problemu.

## **3. Opis techniki sztucznej inteligencji użytej w tworzonym projekcie**

W punkcie trzecim powinien się znaleźć szczegółowy opis zastosowanej techniki sztucznej inteligencji w aspekcie rozwiązywanego problemu.

## **4. Diagram przypadków użycia utworzonej aplikacji**

W punkcie czwartym powinien się znaleźć diagram przypadków użycia dla utworzonej aplikacji.

## **5. Diagram klas utworzonej aplikacji**

W punkcie piątym powinien się znaleźć diagram klas utworzonej aplikacji, krótki opis poszczególnych klas oraz metod.

## **6. Opis utworzonej aplikacji – dokumentacja użytkownika**

W punkcie szóstym powinien się znaleźć opis aplikacji od strony użytkownika.

## **7. Podsumowanie**

W punkcie siódmym powinno się znaleźć krótkie podsumowanie projektu z wskazaniem potencjalnych kierunków dalszego jego rozwoju.

---

Generalne uwagi dotyczące zajęć projektowych:

- podczas całego semestru liczba godzin projektowych wynosi: 15
- w semestrze każda grupa ma 7 zajęć projektowych 2 godzinnych i 1 zajęcia projektowe (ostatnie) 1 godzinne

- grupa projektowa może liczyć od 1 do 3 Studentów
- każda grupa projektowa przychodzi na terminy projektów przynależne do jej grupy i wynikające z planu zajęć
- pierwsze zajęcia projektowe mają charakter mini-wykładu, następuje także w trakcie tych zajęć podział na grupy projektowe zawierające maksymalnie po 3 Studentów
- na drugich zajęciach, każda grupa projektowa przedstawia i omawia temat swojego projektu, który zamierza realizować podczas zajęć
- zgłoszenie tematu na 5-tych lub późniejszych zajęciach projektowych skutkuje obniżeniem oceny do wartości 3.0 lub nieklasyfikowaniem danej grupy projektowej
- realizacja projektu rozpoczyna się po akceptacji tematu przez prowadzącego zajęcia projektowe
- środowisko programistyczne do realizacji projektu jest dowolne
- zajęcia projektowe numer 3, 4, 5 są zajęciami konsultacyjnymi, na których rozwiązywane są problemy Studentów powstałe w trakcie tworzenia projektu
- zajęcia projektowe numer 6 są zajęciami, na których oddawane są projekty zasługujące na ocenę bardzo dobrą. Aby uzyskać ocenę 5.0, projekt (aplikacja + sprawozdanie w wersji elektronicznej) musi być oddany najpóźniej na 6-tych zajęciach projektowych
- aby oddać projekt, należy przedstawić prowadzącemu zajęcia utworzoną aplikację i zademonstrować jej funkcjonalność; dodatkowo należy przedstawić sprawozdanie do projektu i odpowiedzieć na pytania prowadzącego związane z projektem, które mogą się w trakcie pojawić.
- zajęcia projektowe numer 7 są zajęciami, na których oddawane są projekty maksymalnie na ocenę 4.0
- zajęcia projektowe numer 8 są zajęciami, na których oddawane są pozostałe zaległe projekty (maksymalna ocena 3.5) oraz dokonywane są wpisy ocen do indeksów.
- projekty zdane po terminie zajęć mogą liczyć na maksymalną ocenę 3.0.
- po zakończeniu sesji egzaminacyjnej podstawowej projekty NIE BĘDĄ PRZYJMOWANE.